

M-AB-Google Earth 2

Ortsmarken

- Ziel:**
- Setzen und Bearbeiten von Ortsmarken
 - Üben der Funktionen des Google Earth-Bearbeitungsfensters
- Zeit:** 30 – 45 Min.
- Ort:** PC-Raum
- Material:** PC mit DSL-Anschluss
- Vorbereitung:** Kennenlernen von Google Earth mit dem M-AB-Google Earth 1

Unbedingt die Nutzungsbedingungen von Google Earth einschließlich der Rechte für die Luft- und Satellitenbilder beachten!!!

Was ist eine Ortsmarke?

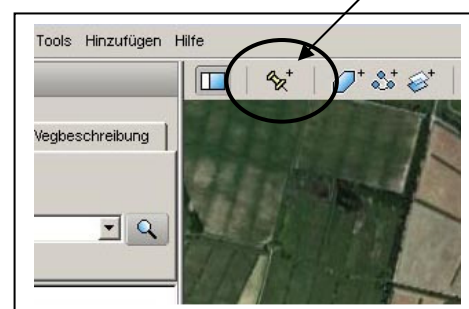
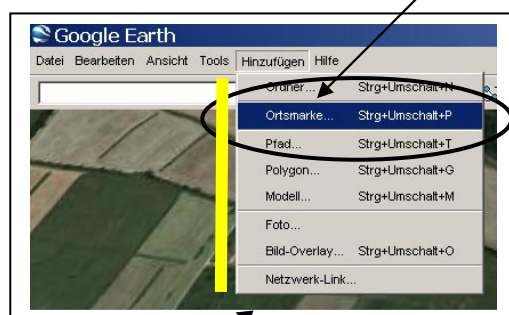
Die Ortsmarke dient zur Markierung und Beschreibung eines Ortes, z.B. deiner Schule.

Die Ortsmarke kannst du u.a.:

- mit einem Symbol und einer Bezeichnung kennzeichnen
- mit einem Erläuterungstext versehen
- mit Websites verlinken
- auf dem PC speichern
- über das Internet versenden.

Einfügen einer Ortsmarke

- Suche in Google Earth deine Schule.
- Setze eine Ortsmarke auf die Schule mit dem entsprechenden „Icon“ oder über *Hinzufügen* und *Ortsmarke...*



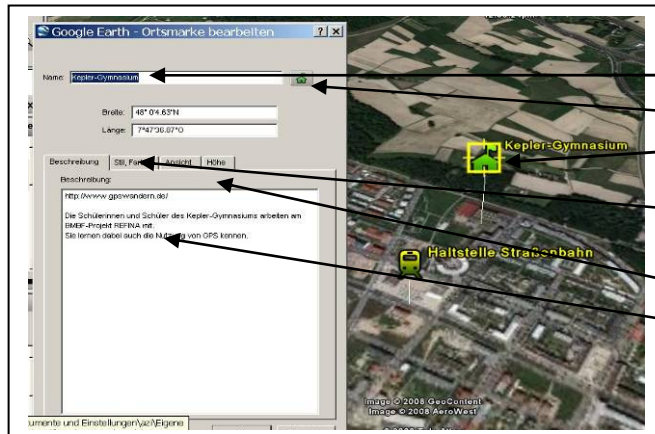
Bearbeitung einer Ortsmarke

Nach dem Einfügen der Ortsmarke öffnet sich das unten dargestellte Bearbeitungsfenster.

Dieses Fenster wird auch für die Bearbeitung aller eingefügten Daten verwendet. Übe deshalb die Nutzung aller Funktionen dieses Fensters durch Probieren. Nutze auch die Online-Anleitung von Google Earth.

M-AB-Google Earth 2

Ortsmarken



Übe hier folgende Funktionen:

- Füge den Namen deiner Schule ein.
- Suche ein Symbol aus.
- Verschiebe die Ortsmarke genau auf die Schule.
- Verändere die Farbe des Symbols und des Namens.
- Verändere die Höhe der Ortsmarke.
- Trage in das Textfeld Informationen zu deiner Schule und die entsprechende Website ein (z.B. www.ema-os.de).

- Bestätige die von dir vorgenommene Bearbeitung durch „OK“ auf dem Bearbeitungsfenster.
- Klicke nun die Ortsmarke mit der linken Mouse-Taste an. Es öffnet sich ein Fenster mit dem beschreibenden Text.
- Wenn die Website des Gymnasiums eingefügt ist, öffnet sich diese beim Anklicken.



Speichern der Ortsmarke

- Speichere nun die Ortsmarke in deinem Ordner auf dem PC über *Datei, Speichern, Orte speichern* unter als „kmz-file“.
- Beachte, dass du vor dem Speichern das zu speichernde Element, hier die Ortsmarke, durch Anklicken markierst.



Einfügen von Ortsmarken (kmz-files) in Google Earth

Probiere folgende Möglichkeiten:

- Variante 1: Anklicken eines kmz-files; dann öffnet sich Google Earth und die Ortsmarke positioniert sich auf die entsprechende Stelle (Google Earth muss natürlich auf dem PC installiert sein) oder
- Variante 2: Per „drag & drop“: mit der linken Mouse-Taste das kmz-file festhalten und auf das geöffnete Google Earth ziehen, die Ortsmarke positioniert sich auf entsprechende Stelle in Google Earth.



M-AB-Google Earth 2

Ortsmarken

- Variante 3: In Google Earth über *Datei* und *Öffnen* zieht sich das kmz-file auf die richtige Position.

Übungsaufgaben

- Erstelle Ortsmarken von deiner Schule sowie vom Rathaus der Stadt und bearbeite sie. Füge auch die entsprechenden Internetadressen ein.
- Erstelle einen „historischen Spaziergang“ durch das Stadtzentrum mit Sehenswürdigkeiten, wie z.B. Kirchen, Museen, historischen Gebäude. Füge den Weg als „Pfad“ und die Sehenswürdigkeiten als „Ortsmarken“ ein.
- Speichere alle Daten als „kmz-file“ und als „Bild“ in deinem Ordner.